**Gregor.io**

Gregor.io surgió de mi pasión por los juegos “.io”, juegos jvj (jugador contra jugador) arcade de corta duración que consiste en tener la mayor puntuación posible acabando con los otros jugadores. En principio, mi idea simplemente era hacer un juego .io pero no tenía claro en qué iba a consistir por lo que decidí hablar con Álvaro Lag y Manuel Gónzalez que son más creativos que yo y me dieron la idea de Gregor.io.

Gregor.io consiste en que cada jugador es un abuelo que van recogiendo pastillas por el mapa para inflarse a menos que cojan la pastilla llamada “Viagra” la cual causará la muerte inmediata del jugador. Será un juego a base de vidas, cada abuelo tendrá 5 vidas y cada vez que choquen dos abuelos perderá una vida el abuelo que “menos inflado” esté, cuando muera un abuelo soltará la mitad de las pastillas que había ingerido.

Por otro lado también habrá por el mapa una serie de ventajas, como un tacatá (dobla la velocidad), un bastón típico de los abuelos (quitará más vida cuando se choquen dos abuelos)… etc.

Por último lo que me gustaría implementar en el juego **el juego “en línea”, es decir, que se conecten varios jugadores a la vez a la partida y un chat en línea.** El juego será para móvil Android.

**Aplicación de gestión Mary Kay**

Esta idea surgió con motivo del trabajo de mi madre, ya que trabaja en Mary Kay, una empresa de alta cosmética estadounidense. Esta empresa trabaja de forma que sus trabajadores no tienen franquicias, sino que los trabajadores van hablando con los interesados en productos de la empresa y éstos realizan pedidos para dárselos a sus clientes. Mary Kay se caracteriza por meter en la cabeza a los trabajadores que deben ser cercanos con sus clientes y hacerlos sentir cómodos en todo momento, hasta el punto de felicitar a los clientes por sus cumpleaños, hacer ofertas a clientes que suelen comprar… Lógicamente una parte del dinero ganado por los trabajadores se lo queda MaryKay.

Mi idea es hacer una aplicación de gestión para el ordenador que consistirá en un inicio de sesión que lleve a una pequeña tabla donde puedes añadir, eliminar o editar clientas. La aplicación también guardará estadísticas de los productos más vendidos, el dinero ganado cada mes, el producto que más a cada clienta… Además alertará al usuario del cumpleaños y del santo de cada cliente y si hace mucho tiempo de la última vez que se vio con un cliente.

Pablo José Jarana García 2º CFGS DAM